

Yazılım ve Web Uzmanlığı



ADRES

Hoşnudiye Mahallesi
İsmet İnönü 1. Cd. Demirağ Apt
No 47 Daire 14 Kat 6
Eskişehir / Tepebaşı

TELEFON

+90 (222) 409 02 48

E-MAIL

altinkariyerakademieskisehir@gmail.com

Altın KariyerAkademi Her Bireye eşit eğitim sloganıyla 2018 yılında Akademisyen, Bürokrat, Eğitimci, Dr. Hüseyin ARIK öncülüğünde, Fehmi ARIK tarafından uzaktan eğitim kurumu olarak ANKARA Merkez olmak üzere faaliyetine başlamış olup ülkemizin beş farklı bölgesinin çeşitli illerinde hizmet vermektedir. Uzaktan eğitim kurumumuz en güncel Eğitim teknoloji alt yapısı kullanılarak sürekli geliştirilen müfredatı yanı sıra Türk Akreditasyon Kurumu ve Uluslararası akreditasyon forumu üyesi olup eğitim içeriği üreten çeşitli dernek, vakıf ve kuruluşlar ile iş birliği içerisinde. Alanında uzman/operatör, mesleğinde saygın ve deneyimleri olan eğitmenler eşliğinde, Global bakış açısı içerisinde çağın gerektirdiği kişisel gelişim eğitimlerine dilerseniz evinizin konforunda dilerseniz seyahat ederken veya tatildeyken zaman ve mekândan bağımsız olarak katılım sağlayabilirsiniz. Kariyerinize yön vermek, bir meslekte deneyim kazanmak, bu deneyimi belgelendirmek için sizde hemen şimdi Altın Kariyer Akademi ailesinde yerinizi alınız.

Eğitim Künyesi

Eğitimin Adı	Yazılım ve Web Uzmanlığı (Yapay Zeka Destekli Geliştirme)
Eğitim Dili	Türkçe
Eğitim Süresi	3 Ay
Eğitim İçerik Saati	90 Saat
Videolara Erişim	Ömür Boyu
Eğitim İçerik Güncellemesi	Ömür Boyu
Sınav Türü	Online
Sertifika Türü	Üniversite ve E-devlet Onaylı
Eğitmen	Batuhan Çar
Eğitmen Erişim Kanalları	Website, WhatsApp

01 Eđitmen Biyografisi

Batuhan ar

Batuhan ar, Yazılım Mühendisliđi mezunu bir VR ve Oyun Geliřtiricisidir. Unity ve C# bařta olmak üzere çok oyunculu oyun sistemleri, VR projeleri ve oyun mekaniđi geliřtirme alanlarında aktif olarak alıřmaktadır. Photon Fusion kullanarak ađ altyapıları, karakter hareket sistemleri, dūřman yapay zekâları ve senkronize multiplayer mekanikler geliřtirmiřtir.

Meta Store'da yayınlanan çok oyunculu VR oyunu GoGo VR'ın kurucu geliřtiricilerindendir ve kendi oyun stüdyosu bünyesinde VR, PC ve mobil platformlar için oyun üretimine devam etmektedir. Aynı zamanda Türkiye ve Kanada merkezli projelerde oyun mekaniđi ve sistem geliřtirme hizmetleri vermiřtir.

IronHead Games'te tam zamanlı olarak alıřtđđ süreçte performans optimizasyonu, oyun ekonomisi (IAP, envanter, mađaza), raporlama ve canlı servis sistemleri üzerine uzmanlařmıřtır. Eđitim ve sađlık odaklı VR projeleri geliřtirerek teknik bilgisini farklı disiplinlere de tařımmıřtır.

Batuhan ar, eđitimlerinde gerek projeler üzerinden ilerlemeyi, üretim odaklı dūřünmeyi ve sektörde dođrudan karřılıđı olan teknik bilgileri aktarmayı hedeflemektedir. Kullanıcı odaklı, öleklenebilir ve sürdürülebilir sistemler geliřtirme yaklařımını benimsemektedir.

Son yıllarda web tabanlı uygulamalar, yapay zekâ destekli geliřtirme süreçleri ve full-stack mimariler üzerine alıřmalar yürütmektedir. Kendi řirketi bünyesinde ticari projeler geliřtirmekte; GitHub Copilot, ChatGPT, Claude ve benzeri yapay zekâ araçlarını yazılım geliřtirme süreçlerine entegre ederek modern geliřtirme yaklařımlarını uygulamaktadır. Eđitimlerinde yalnızca teorik bilgiyi deđil, sektörde kullanılan güncel araçları ve gerek proje deneyimlerini aktarmayı hedeflemektedir.

İletişim Bilgileri

LinkedIn: Batuhan ar

GitHub: Batuhan ar

E-Mail: altinkariyerakademieskisehir@gmail.com



Yazılım ve Web Uzmanlığı Nedir?

Yazılım, temelde bilgisayar nasıl çalışacağını söyleyen komutlar ve veriler bütünüdür. Web geliştirme ise internette barındırılan web sitelerini ve uygulamaları geliştirme sürecidir. Bu eğitimde katılımcılar Front-End, Back-End ve Full-Stack geliştiriciliğin tüm katmanlarını; günümüzün vazgeçilmez bir parçası haline gelen yapay zekâ destekli geliştirme araçlarıyla birlikte öğrenir.

Ne İşe Yarar?

Web geliştirme, en hızlı büyüyen mesleklerden biridir. Bugün yazılım geliştirme süreçlerinin büyük bölümü yapay zekâ araçlarıyla hızlandırılmaktadır; bu eğitim katılımcıları yalnızca klasik yazılım bilgisiyle değil, AI destekli kodlama, hata ayıklama ve ürün geliştirme becerileriyle de donatarak sektörün güncel ihtiyaçlarına hazırlar.

Eğitime Kimler Katılabilir?

Yaş sınırı olmaksızın, yazılım konusunda kendisini geliştirmek isteyen herkes katılabilir. Herhangi bir kodlama bilgisi olmayan katılımcılar da eğitim sonunda yazılım ve web geliştirme konusunda gerekli yetkinliğe sahip olabilecektir.

Kazanımlar

- › Analitik düşünme, çözüm ve sonuç odaklı hızlı problem çözme becerisi kazanacak
- › Python ile masaüstü ve veri odaklı uygulamalar geliştirebilecek
- › Veri tabanı ve SQL konularında yetkinlik kazanacak
- › HTML, CSS, JavaScript, PHP ve Laravel ile uçtan uca web projeleri geliştirebilecek
- › Yapay zekâ destekli araçlarla hızlı prototipleme ve hata ayıklama yapabilecek
- › Web projelerine AI tabanlı özellikler (chatbot, öneri sistemi vb.) entegre edebilecek

Eğitim Müfredatı (1/4)

01	Yazılım ve Web Dünyasına Giriş - Yazılım ve donanım ilişkisi - Web geliştirme nedir - Front-End / Back-End / Full-Stack ayrımı	3 Saat
02	Geliştirme Ortamı ve Araçlar - VS Code ve terminal kullanımı - Git / GitHub temelleri (branch merge pull request) - AI destekli editörlere giriş	3 Saat
03	Python Temelleri I - Değişkenler ve veri tipleri - Kontrol yapıları (if/else, döngüler) - Fonksiyon tanımlama	5 Saat
04	Python Temelleri II - Veri yapıları: liste, demet, sözlük, küme - Nesne yönelimli programlama (OOP) - Hata yönetimi (try/except)	5 Saat
05	İleri Python ve Kütüphaneler - Dosya işlemleri - Paket yönetimi (pip) - NumPy ve Pandas'a giriş	5 Saat
06	Algoritmalar ve Problem Çözme - Arama ve sıralama algoritmaları - Big-O mantığına giriş - Algoritmik düşünme pratikleri	4 Saat

Eğitim Müfredatı (2/4)

07	Veri Tabanı Tasarımı - ER diyagramları - Normalizasyon - İlişkisel veri modeli	4 Saat
08	SQL ile Veritabanı Yönetimi - SELECT, JOIN, WHERE yapıları - MySQL / MSSQL uygulamaları - CRUD işlemleri	5 Saat
09	HTML ile Web Yapısı - Semantik HTML - Form ve tablo yapıları - Erişilebilirlik temelleri	4 Saat
10	CSS ile Görsel Tasarım - Flexbox ve Grid sistemleri - Responsive tasarım - Animasyon ve geçişler	5 Saat
11	JavaScript Temelleri - DOM manipülasyonu - Event handling - Form doğrulama	5 Saat
12	İleri JavaScript - Async / await - Fetch API ile veri çekme - JSON ile çalışma	4 Saat

Eğitim Müfredatı (3/4)

13	Modern Front-End Yaklaşımları - Component tabanlı düşünme - React temelleri - State ve props kavramı	4 Saat
14	PHP ile Sunucu Taraflı Geliştirme - Form işleme ve session yönetimi - PDO ile veritabanı bağlantısı - Güvenli veri işleme	5 Saat
15	Laravel Framework - MVC mimarisi - Routing ve controller yapısı - Eloquent ORM	5 Saat
16	API Geliştirme ve Entegrasyon - REST API tasarım prensipleri - Postman ile test etme - Üçüncü parti API entegrasyonu	4 Saat
17	Yapay Zekâ Destekli Geliştirme I - AI ile hızlı prototipleme ("vibe coding") - AI destekli hata ayıklama - Prompt ile bileşen / arayüz üretimi	4 Saat
18	Yapay Zekâ Destekli Geliştirme II - Web projesine chatbot / öneri motoru entegrasyonu - AI API'leri ile çalışma - AI destekli test senaryosu üretimi	4 Saat

Eğitim Müfredatı (4/4)

19	Web Güvenliği ve Performans - XSS ve SQL Injection'a karşı korunma - HTTPS ve kimlik doğrulama - Performans optimizasyonu	3 Saat
20	Deployment ve Yayına Alma - Hosting ve domain yönetimi - CI/CD mantığına giriş - Canlıya alma süreçleri	3 Saat
21	Bitirme Projesi - Uçtan uca AI destekli web projesi - Proje planlama ve mekanik ekleme - Test etme ve hata giderme	4 Saat
22	Sınav Hazırlığı ve Genel Tekrar - Genel konu tekrarı - Örnek sınav soruları - Değerlendirme	2 Saat